

Inzicht in (de)polarisatie

Met de focus op de intocht van Sinterklaas

Deel I:
Theorie: wat is polarisatie?



Deel II:
Analyse: polarisatie
in kaart



Deel III:
Strategie: (de)polarisatie



Deel IV:
Borging

















Een eerste verkenning in Polarisation

Welke wij-zij's spelen mee?

wij

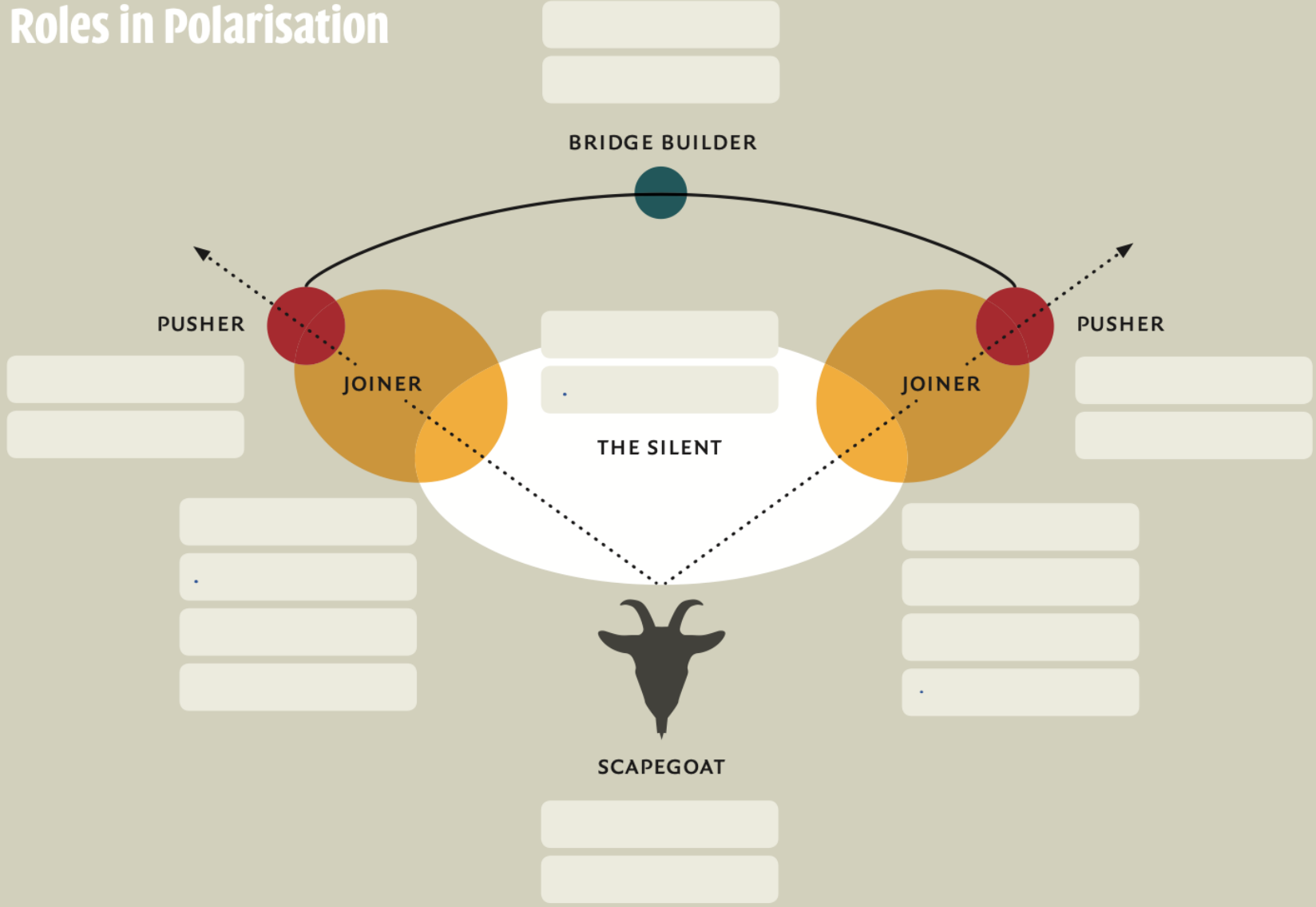
zij

<input type="text"/>			<input type="text"/>
<input type="text"/>			<input type="text"/>
<input type="text"/>			<input type="text"/>
<input type="text"/>			<input type="text"/>
<input type="text"/>			<input type="text"/>
<input type="text"/>			<input type="text"/>
<input type="text"/>			<input type="text"/>

Bijkomende incidenten & conflicten?

<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>

Roles in Polarisation



(De)polarisatiestrategie

GAMECHANGER

1

Doelgroep

Wie rekruteren we voor dialoog?

Hoe richten we dat in?

GAMECHANGER

2

Onderwerp

Wat zijn voor het midden de bindende vraagstukken?

<hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/>
-------------------------	-------------------------	-------------------------

GAMECHANGER

3

Positie

Welke rolverdeling kiezen we?

Wie zijn in staat dialoog te leiden?

GAMECHANGER

4

Toon

Welke taal werkt? (communicatielijnen)

Welke interventies plannen we? (tijdlijn)